

Notera att kryss i ruta 1 ej skall räknas med i den totala poängsammanställningen					
	<i>Nyckel Mentaltest fastställd 2010-01-01</i>				
Syfte	1	2	3	4	5
<b>Samarbete/Lek</b> <i>Föremål/Förare</i> 2	<input type="checkbox"/> Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet.	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer inte tillbaka inom tidsramen. 4	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efter upprepade uppmaningar från föraren. 6	<input type="checkbox"/> Leker själv- men kommer tillbaka efter enstaka uppmaning. 8	<input type="checkbox"/> Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek. 10
<b>Samarbete/Lek</b> <i>Föremål/TL</i> 4	<input type="checkbox"/> Visar inget eller kortvarigt intresse för föremålet	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer inte tillbaka inom tidsramen 8	<input type="checkbox"/> Leker själv, kommer efter upprepade uppmaningar från föraren. 12	<input type="checkbox"/> Leker själv- men kommer tillbaka efter enstaka uppmaning 16	<input type="checkbox"/> Kommer tillbaka utan uppmaning för fortsatt lek. 20
<b>Gripa;</b> <i>Ta tag 5 m.</i> 3	<input type="checkbox"/> Griper ej/nosar på föremålet	<input type="checkbox"/> Griper försiktigt eller nyper i föremålet 6	<input type="checkbox"/> Griper direkt men ej med hela munnen, alt griper direkt och tappar. 9	<input type="checkbox"/> Griper med hela munnen, någon tidsfördröjning. 12	<input type="checkbox"/> Griper direkt med hela munnen, hög fart och intensitet 15
<b>Ta tag 40 m.</b> 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 15
<b>Gripa;</b> <i>Hålla i 5 m.</i> 3	<input type="checkbox"/> Griper ej.	<input type="checkbox"/> Löst bett, tappar taget vid upprepade tillfällen. 6	<input type="checkbox"/> Tuggar eller byter tag upprepade gånger. 9	<input type="checkbox"/> Tuggar/byter tag vid något tillfälle. 12	<input type="checkbox"/> Fast bett, håller i samtliga moment. Alt växlar till bättre bett 1 ggr som bibehålls. 15
<b>Hålla i 40 m.</b> 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 20
<b>Gripa;</b> <i>Slita, dra 5 m.</i> 2	<input type="checkbox"/> Håller ej. Alt. Kliver ur under passivitet och återgår ej.	<input type="checkbox"/> Håller, men drar inte emot. Alt. Kliver ur under passivitet och återgår efter ny bjudning. 4	<input type="checkbox"/> Växlar mellan att hålla och dra emot. 6	<input type="checkbox"/> Drar emot tills testledaren släpper. Kan rycka vid något tillfälle. 8	<input type="checkbox"/> Rycker, drar emot - även under den passiva delen - till testledaren släpper. 10
<b>Slita/dra 40 m.</b> 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 10
<b>Förföljande</b> 2	<input type="checkbox"/> Startar inte eller når inte in i banan.	<input type="checkbox"/> Startar men avbryter. 4	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart, springer förbi bytet. Kan vända 6	<input type="checkbox"/> Startar tveksamt, eller håller låg fart. Kan öka farten efter hand, fullföljer. 8	<input type="checkbox"/> Startar med hög fart - målinriktad. 10
<b>Förföljande;</b> <b>Gripande</b> 3	<input type="checkbox"/> Nonchalerar föremålet. Alt. springer inte fram.	<input type="checkbox"/> Griper inte, nosar på föremålet. 6	<input type="checkbox"/> Griper tveksamt eller med tidsfördröjning. 9	<input type="checkbox"/> Griper direkt, släpper. 12	<input type="checkbox"/> Griper direkt. Behåller föremålet i minst 3 sek. 15
<b>Uthållighet</b> 6	<input type="checkbox"/> Framme, direkt tillbaka alt. Går ej fram	<input type="checkbox"/> Framme jobbar mindre än 30 sekunder 12	<input type="checkbox"/> Jobbar i 30 sekunder 18	<input type="checkbox"/> Jobbar i 60 sekunder 24	<input type="checkbox"/> Jobbar i 90 sekunder, hämtas av föraren 30
<b>Social självsäkerhet</b> 10	<input type="checkbox"/> Ängslig/socialt osäker/går ej att hantera.	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i flera situationer 20	<input type="checkbox"/> Visar social osäkerhet i enstaka situationer. 30	<input type="checkbox"/> Visar otrivsel/något undvikande i någon situation. 40	<input type="checkbox"/> Är socialt säker i alla situationer. 50
<b>Social nyfikenhet</b> 8	<input type="checkbox"/> Undviker, skygg	<input type="checkbox"/> Överdrivet nyfiken, påträngande 16	<input type="checkbox"/> Neutral, låter sig klappas 24	<input type="checkbox"/> Besvarar när figurant bjuder 32	<input type="checkbox"/> Normalt nyfiken när anledning finns 40
<b>Socialt samspel</b> 8	<input type="checkbox"/> Svarar ej på lekinviter	<input type="checkbox"/> Svarar svagt på lek & lekinviter – k an avbryta 16	<input type="checkbox"/> Svarar snabbt på lek & lekinviter, svår att bryta 24	<input type="checkbox"/> Svarar på lek & lekinviter 32	<input type="checkbox"/> Inbjuder och spelar med på lek & lekinviter 40
<b>Handlingsförmåga</b> 10	<input type="checkbox"/> Försöker inte lösa problemen.	<input type="checkbox"/> Försöker endast kortvarigt eller med liten aktivitet lösa uppgifter i de flesta situationer. 20	<input type="checkbox"/> Löser uppgifter i de flesta situationer. 30	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i de flesta situationer. 40	<input type="checkbox"/> Är aktiv för att lösa uppgifter i samtliga situationer. 50
<b>Anpassningsförmåga</b> 10	<input type="checkbox"/> Anpassar med låg intensitet i de flesta testsituationer	<input type="checkbox"/> Anpassar med hög intensitet i de flesta testsituationer 20	<input type="checkbox"/> Anpassar med låg intensitet i några testsituationer 30	<input type="checkbox"/> Anpassar med hög intensitet i några testsituationer 40	<input type="checkbox"/> Anpassar intensiteten i testsituationerna. (Någon mindre, hög eller låg avvikelse kan förekomma) 50
<b>Koncentration</b> 10	<input type="checkbox"/> Låg grad av koncentration i de flesta situationer. (kan utföra ovidkommande handlingar)	<input type="checkbox"/> Koncentrerad i viss omfattning, men med längre avbrott i flera situationer. (Kan utföra ovidkommande handling) 20	<input type="checkbox"/> Oftast koncentrerad, men med kortare avbrott i flera situationer, eller längre avbrott i enstaka situationer (1-2) 30	<input type="checkbox"/> Koncentrerad, men med kortare avbrott i enstaka situationer (1-2) 40	<input type="checkbox"/> Obruten koncentration från tagen retning till avreaktion i samtliga situationer. 50
<b>Avreaktion</b> 10	<input type="checkbox"/> Kan ej avreagera alt tar mycket lång tid för avreaktion, bygger på sig	<input type="checkbox"/> Tar lång tid för avreaktion i flera situationer 20	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i flera situationer – alt lång tid i en enstaka situation 30	<input type="checkbox"/> Avreagerar med någon tidsfördröjning i enstaka situationer 40	<input type="checkbox"/> Avreagerar snabbt i alla situationer 50
<b>Minnesbilder</b> 5	<input type="checkbox"/> Störs av minnesbilder, många undvikande beteenden	<input type="checkbox"/> Kommer väl ihåg, ofta undvikande beteenden 10	<input type="checkbox"/> Visar minnesbilder, med enstaka undvikande beteenden 15	<input type="checkbox"/> Visar flera minnesbilder utan undvikande beteenden. 20	<input type="checkbox"/> Visar enstaka minnesbilder utan undvikande beteenden. 25
<b>Rädsla</b> 4	<input type="checkbox"/> Flyr i de flesta testsituationer alt. blir passiv.	<input type="checkbox"/> Pendlar mellan enstaka flyktstarter och kontroll. 8	<input type="checkbox"/> Står emot, pendlar, intensitetssänkning, undanmanöver 12	<input type="checkbox"/> Står emot, undanmanöver eller ngn intensitetssänkning 16	<input type="checkbox"/> Står emot i alla testsituationer, visar ingen rädsla 20
<b>Aggressivitet</b> 3	<input type="checkbox"/> Visar kvarstående aggression	<input type="checkbox"/> Visar stor aggression 6	<input type="checkbox"/> Visar ingen aggression /visar kortvariga aggressionsyttringar 9	<input type="checkbox"/> Visar liten aggression 12	<input type="checkbox"/> Visar måttlig aggression i form av kroppsspråk, väl anpassad till hotet 15
<b>Nyfikenhet</b> 8	<input type="checkbox"/> Går inte fram	<input type="checkbox"/> Lång tid med hjälp för att gå fram 16	<input type="checkbox"/> Går fram med hjälp 24	<input type="checkbox"/> Går fram utan hjälp i de flesta situationer men med tidsfördröjning 32	<input type="checkbox"/> Snabbt fram utan hjälp i samtliga situationer 40
<b>Skott</b>	<input type="checkbox"/> Avviker från platsen	<input type="checkbox"/> Undvikande reaktioner alt läsnings, kvar på platsen	<input type="checkbox"/> Aktivitetshöjande reaktioner. Kvar på platsen, ingen ängslan.	<input type="checkbox"/> Kontroll vid flera skott	<input type="checkbox"/> Ingen reaktion, kontroll första skottet