

SBK-Tävling – Resultat klient

Innehåll

Installera klienten.....	1
Steg 1: Installera Mozilla Firefox	1
Steg 2: Installera SBK Tävlings resultat klient.....	2
Starta klienten utan internetåtkomst.....	5
Kontrollera din version	6
Ange central server	7
Logga in i klienten.....	7
Hämta data från SBK Tävling	9
Hämta data via Internet	9
Hämta data via fil	10
Välj tävling	10
Om ingen internetuppkoppling finns under tävlingsdagen	11
Mata in resultat.....	14
Byta klass för ekipage	16
Skicka avslutade klasser till SBK Tävling	17
Säkerhetskopiera inskrivna resultat	18
Tips och tricks	18

Installera klienten

SBK Tävlings resultat klient är ett tillägg till webbläsaren Mozilla Firefox. Detta innebär att klienten är som ett program som körs "inuti" webbläsaren. Det som skiljer ett tillägg från en vanlig webbsida är att tillägget fungerar även utan internetuppkoppling.

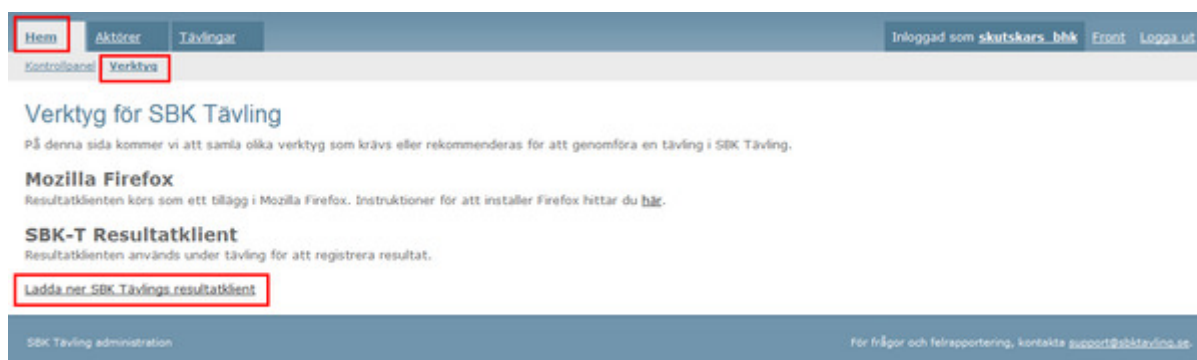
Steg 1: Installera Mozilla Firefox

Om du inte redan har Firefox installerat måste du börja med att installera det. Firefox är gratis, finns på svenska och kan laddas ner [här](#)]. Följ instruktionerna på Firefox hemsida för att installera webbläsaren.

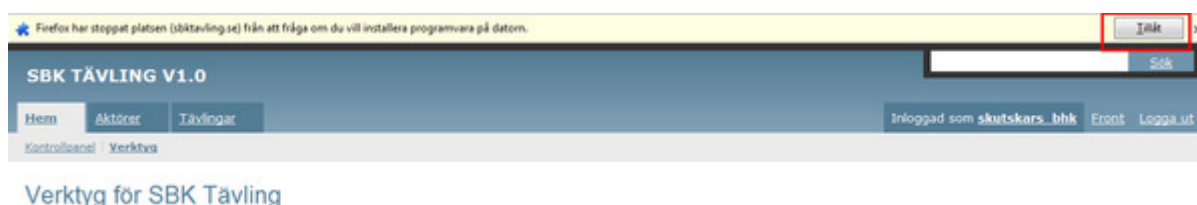
Firefox kan installeras parallellt med Internet Explorer och du behöver inte använda Firefox när du surfar normalt (om du inte vill förstås, Firefox är en utmärkt webbläsare).

Steg 2: Installera SBK Tävlings resultatklient

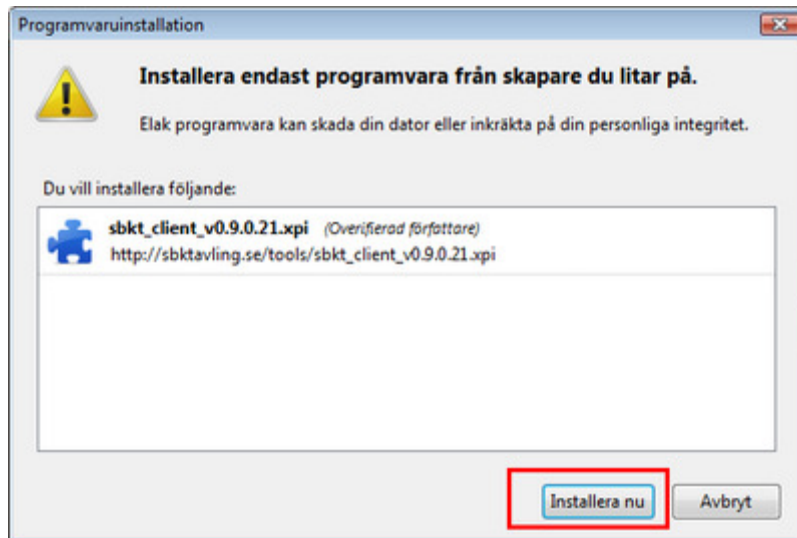
Logga in i SBK Tävling och klicka på "Hem" i huvudmenyn. Klicka sedan "Verktyg" i undermenyn och slutligen på "Ladda ner SBK Tävlings resultatklient".



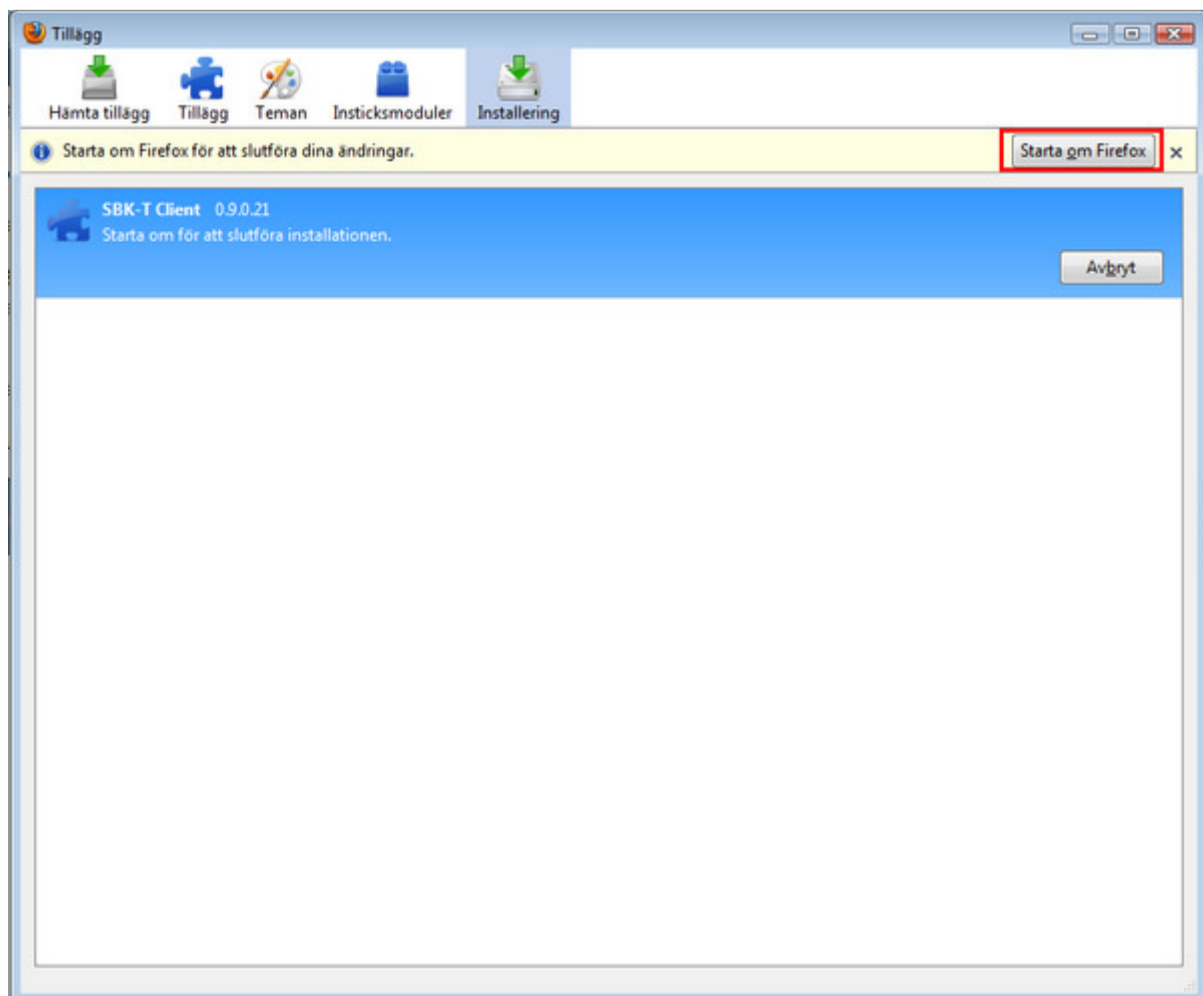
Tillåt att tillägget installeras i dialogrutan som öppnas.



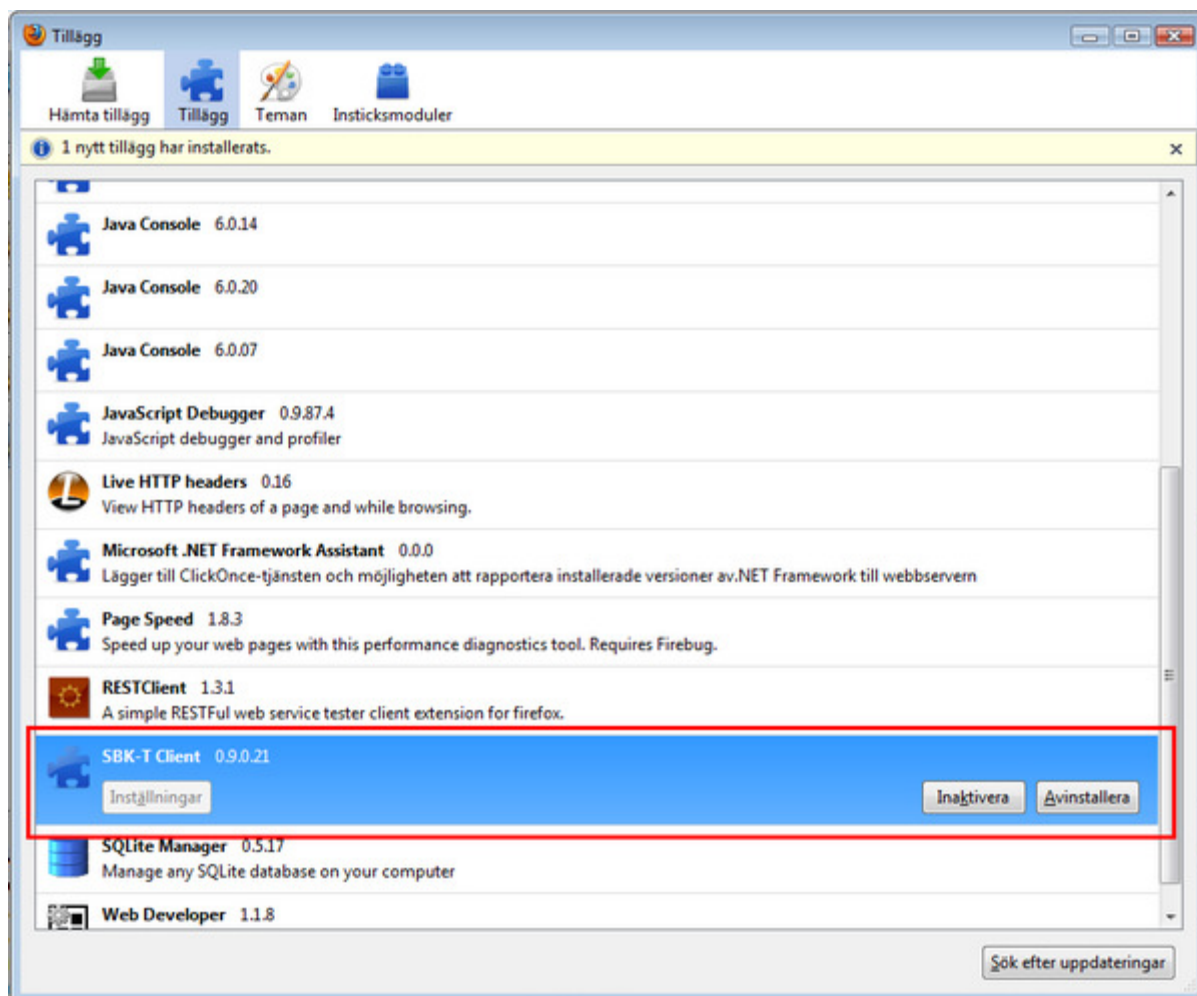
Godkänn installation av sbkt_client_v0.9.0.21.xpi (versionsnumret kan variera).



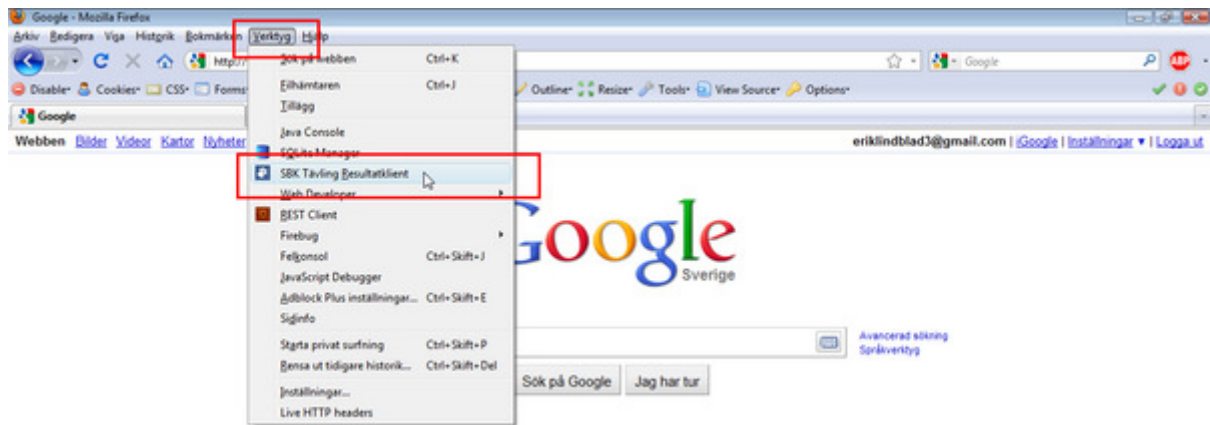
För att slutföra installationen måste Firefox startas om.



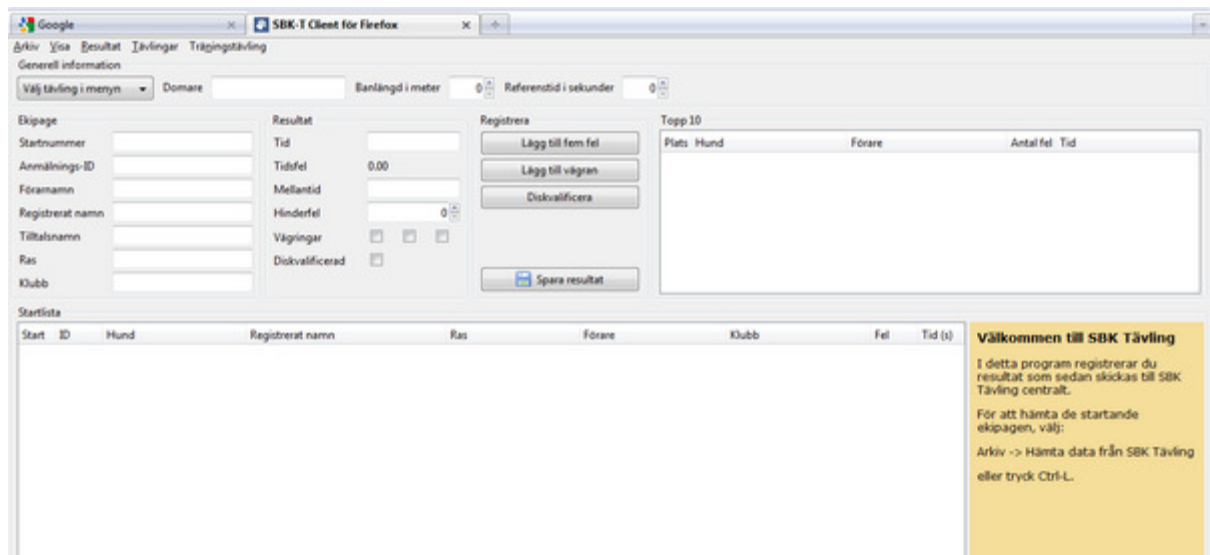
När Firefox startats om visas SBK-T Client i listan över installerade tillägg (övriga tillägg i listan varierar beroende på vad du har installerat tidigare):



För att starta klienten väljer du "SBK Tävlings resultatclient" i menyn "Verktyg" i Firefox.



Nu är SBK Tävlings resultat klient installerad och färdig att använda.



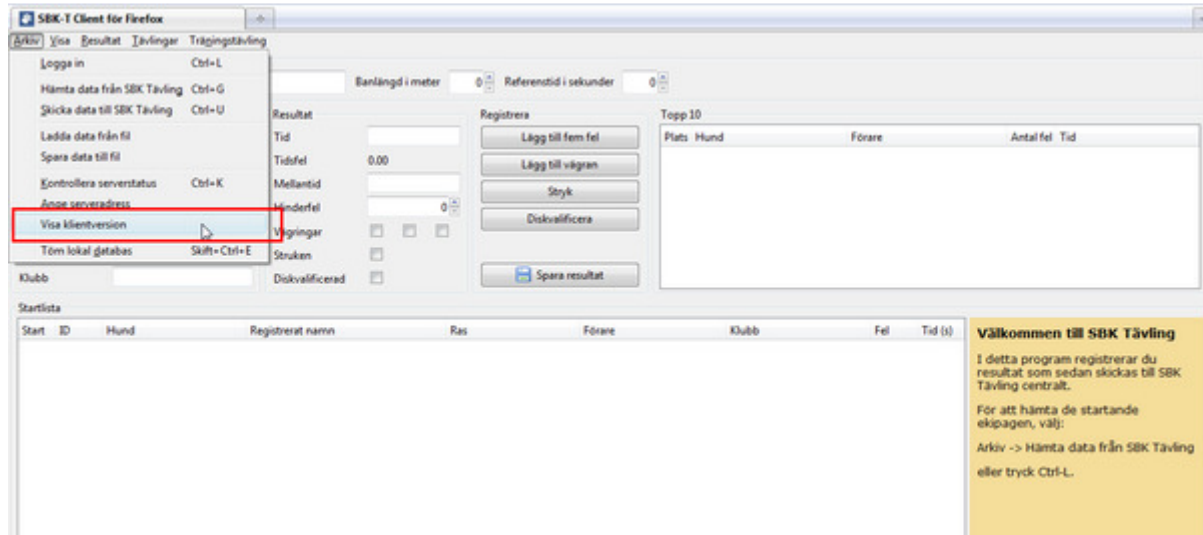
Starta klienten utan internetåtkomst

Klienten körs "inuti" Firefox men fungerar inte riktigt som en vanlig hemsida. När man avslutar Firefox sparas allting, tävlingsdata, resultat osv, vilket gör att detta finns tillgängligt även om man inte har tillgång till internet nästa gång man ska använda klienten.

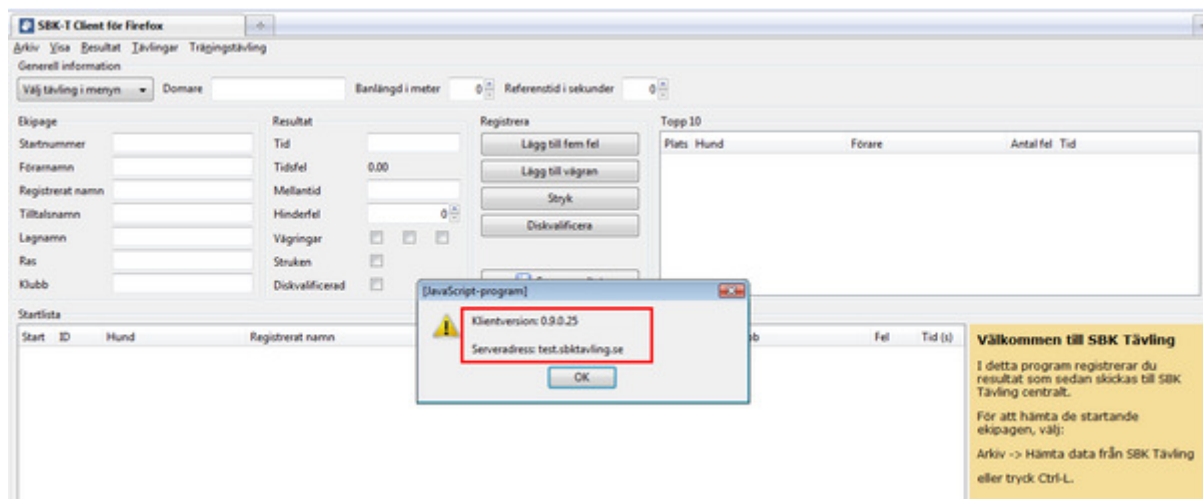
För att använda klienten utan internetåtkomst så måste den förberedas med tävlingsdata på en plats där den har tillgång till internet. När den ska användas utan internetåtkomst startas den som vanligt. Välj därefter vilken tävling du vill arbeta med i "Tävling"-menyn och använd därefter klienten som vanligt. Alla inmatade resultat sparas även om du stänger av datorn

Kontrollera din version

SBK Tävlings resultat klient uppdateras då och då och det är viktigt att du använder den senaste versionen. För att kontrollera vilken version du har väljer du "Visa klientversion" i klientens Arkiv-meny.



I rutan som visas står vilken version du har samt vilken server klienten kopplar upp sig mot.

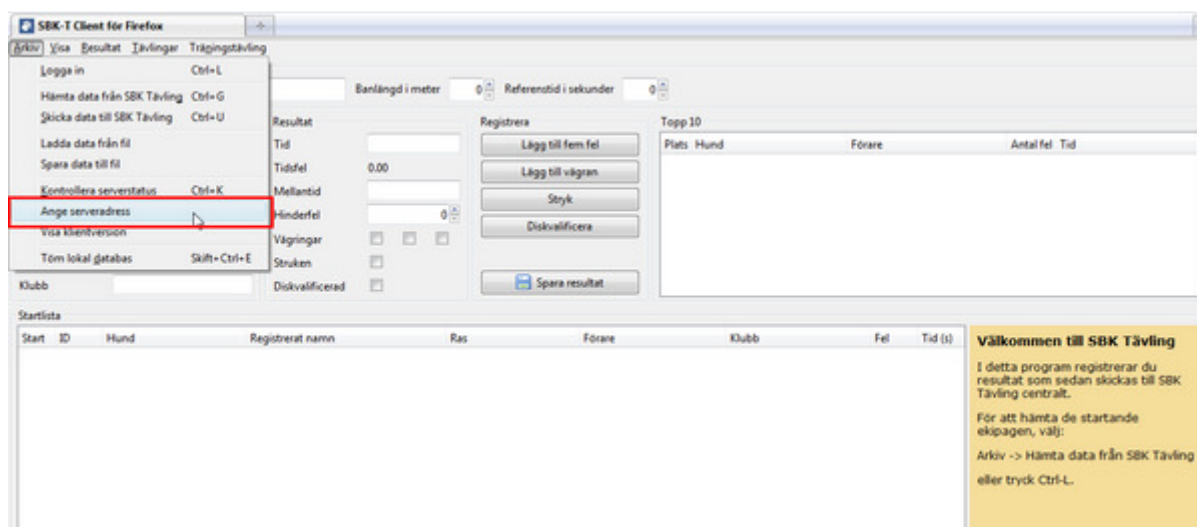


Den centrala servern kommer att säga till om du har en för gammal klient.

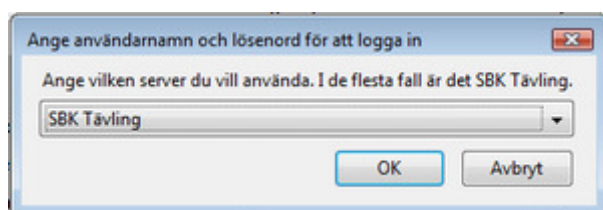
Ange central server

SBK Tävlings resultat klient kan ansluta till olika centrala servrar beroende på om du vill arbeta med övningsdata eller riktig data.

För att ändra vilken server klienten ska använda väljer du "Ange serveradress" i klientens Arkiv-meny.



Välj "SBK Täving" för att hantera riktiga tävlingar eller "SBK Tävlings övnings sida" för att hantera övnings tävlingar.



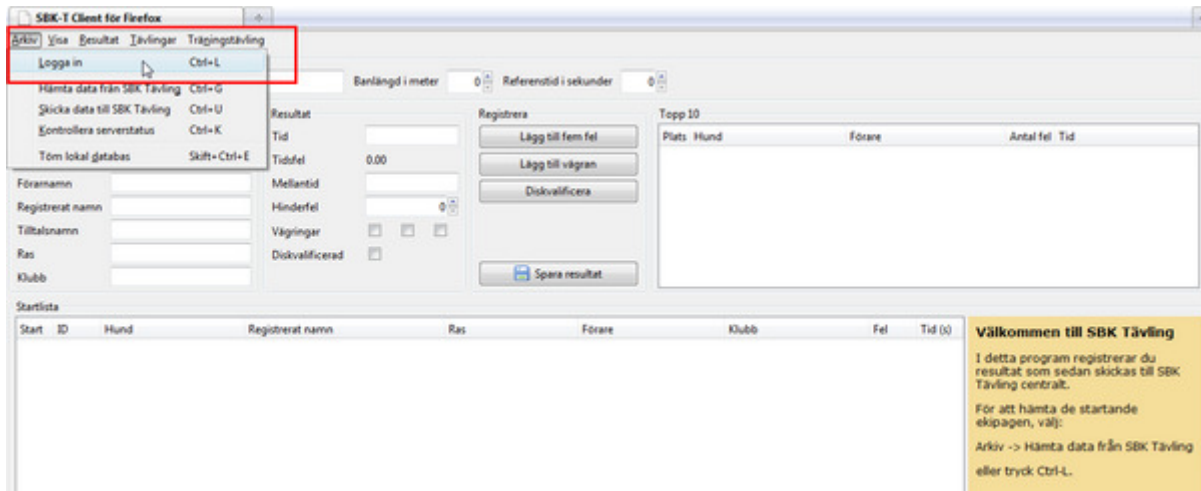
Klicka sedan "OK" för att spara valet.

Logga in i klienten

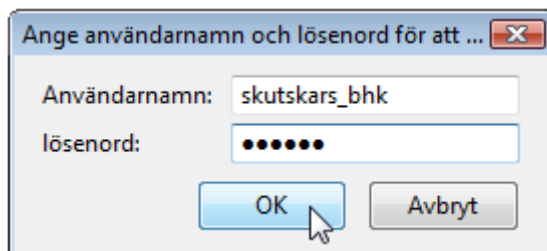
[Kontrollera](#) sedan vilken server du ansluter till och vid behov [ändra server](#). Vid uppstart är förvalet att ansluta till övnings sidan test.sbktavling.se. Om du ska arbeta med riktiga tävlingar krävs alltså ett byte av server.

Logga in i klienten

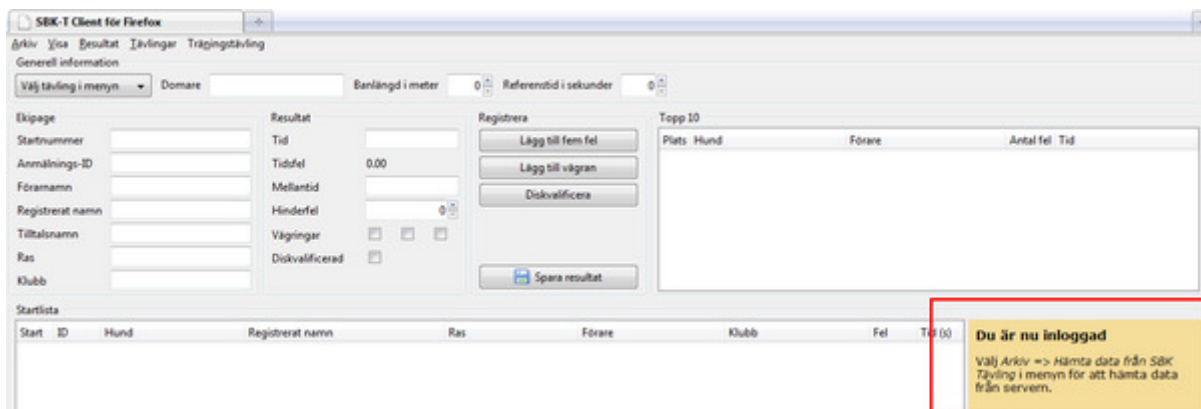
För att logga in i resultat klienten väljer du "Logga in" i "Arkiv"-menyn.



Använd samma användarnamn och lösenord som du använder i SBK Tävlning. Klicka OK.



Om du angivit korrekt användarnamn och lösenord meddelar klienten att du är inloggad.



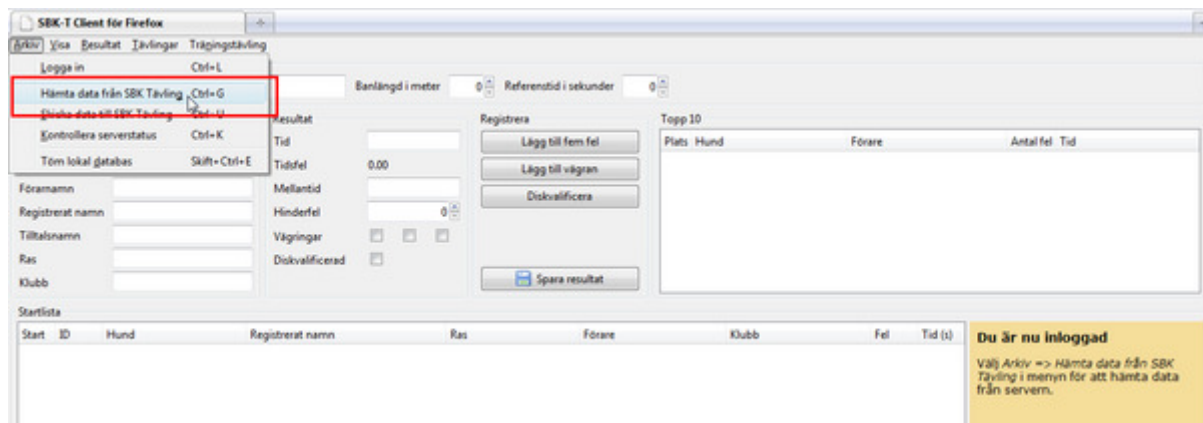
Hämta data från SBK Tävling

Innan du kan hämta data från SBK Tävling måste du [logga in i resultat klienten](#).

Innan du kan börja registrera resultat måste du hämta startlistorna från SBK Tävling.

Hämta data via Internet

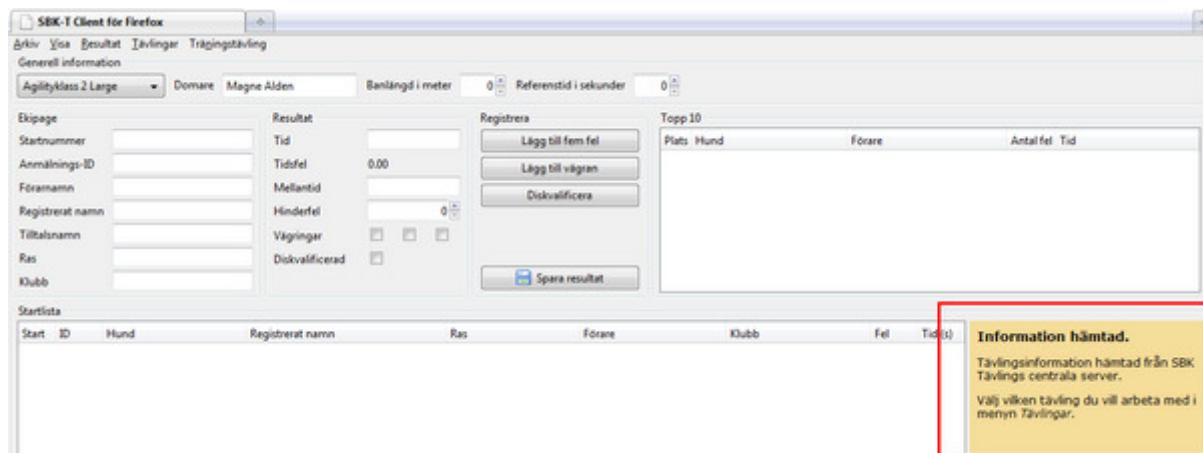
Välj "Hämta tävlingsdata från SBK Tävling" i "Arkiv"-menyn.



Svara OK på frågan om du är säker på att du vill hämta data.

Notera att varje gång du hämtar data från SBK Tävling skrivs eventuella resultat som förts in i klienten över. Hämta därför inte om data från SBK Tävling om du börjat föra in resultat.

Resultat klienten hämtar nu alla tävlingar som befinner sig i tillståndet "Pågående".



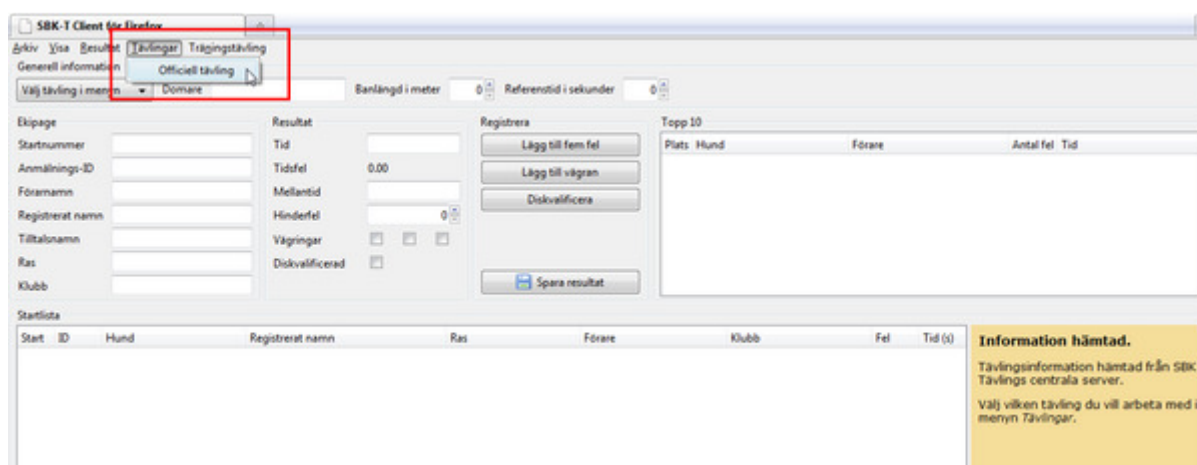
Om inga tävlingar dyker upp i klienten är den troligaste orsaken att din tävling inte påbörjats. Läs mer om hur du gör detta [här](#).

Hämta data via fil

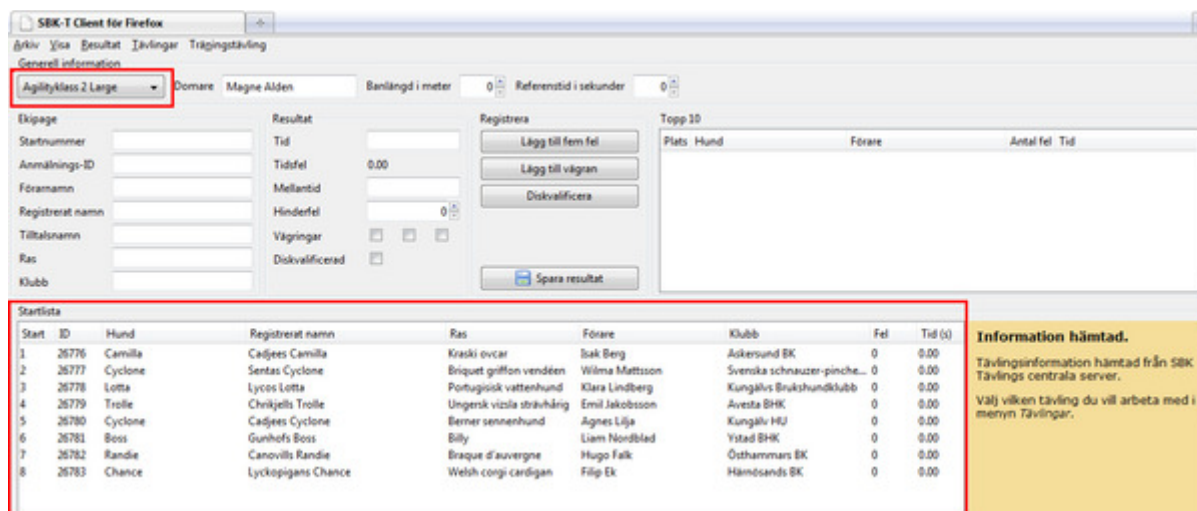
Om du inte har tillgång till Internet på din dator där resultaten ska skrivas in följer du instruktionerna [här](#).

Välj tävling

Välj den tävling du vill arbeta med i menyn "Tävlingar".



När du väljer tävling laddas den första klassens ekipage in i listan.



Om ingen internetuppkoppling finns under tävlingsdagen

SBK Tävlings resultat klient kan användas med eller utan uppkoppling under tävlingsdagen.

Om ingen uppkoppling finns under tävlingsdagen och datorn som ska användas inte kan ladda ner informationen innan tävlingen används nedanstående metod för att hantera informationen utan internet.

Hämta data i förväg

Om ni har möjlighet att ansluta datorerna som ska användas på tävlingsdagen till internet i förväg går det bra att hämta all information innan tävlingsdagen enligt [instruktionerna](#). Ni kan sedan genomföra tävlingen utan internetkontakt. För att skicka resultaten till SBK Tävlings centrala server kan ni antingen koppla upp klientdatorn igen (behöver inte ske i direkt anslutning till tävlingen) eller flytta resultaten via fil enligt nedanstående instruktioner.

Översikt för datorer som inte kan kopplas till internet i förväg

Istället för att skicka informationen via internet flyttar man filer i XML-format (se nedan) manuellt till och från datorn som kör resultat klienten.

För att hämta data från SBK Tävling flyttas en XML-fil från en uppkopplad dator till resultat datorn.

För att skicka data Till SBK Tävling flyttas en XML-fil från resultat datorn till SBK Tävling.

Filerna är små och kan flyttas med hjälp av vanliga tekniker för att flytta filer, exempelvis lokalt nätverk, CD-skiva eller USB-sticka.

Vad är XML?

XML är ett dataformat där man sparar information i vanliga textfiler. Filerna har filändelsen .xml. Du behöver inte hantera XML-informationen manuellt på något sätt, men det kan vara bra att veta hur informationen sparas.





Exportera data som XML-fil

För att hämta en tävlings starter väljer du fliken Tävlingar och klickar på din tävling.



ID	Namn	Datum	Sista anmälningsdag	Tävlingstyp	Klubb	Status
#3437	Officiell tävling (Skutskär BHK)	21 september, 2010	14 september, 2010	Agility	Skutskär BHK	Öppen för anmälan

Högerklicka på ikonen med en diskett till höger och välj "Spara länk som..." i menyn.

ID	Klass	Anmälda	Officiell	Lag	Avgift	Status	
#14304	Agilityklass 2 Large	8	Ja		55,00 kr	Ej lottad	
#14305	Agilityklass 2 Medium	8	Ja		55,00 kr	Ej lottad	
#14306	Agilityklass 2 Small	9	Ja		55,00 kr	Ej lottad	
#14307	Lagklass agility Large	8	Ja	Ja, 4	160,00 kr	Ej lottad	

Spara filen med valfritt namn, exempelvis "tavling_20100901.xml".

Om flera datorer kommer att användas parallellt används samma fil till alla datorer. Samtliga datorer kommer alltså att ha tillgång till starter från hela tävlingen.

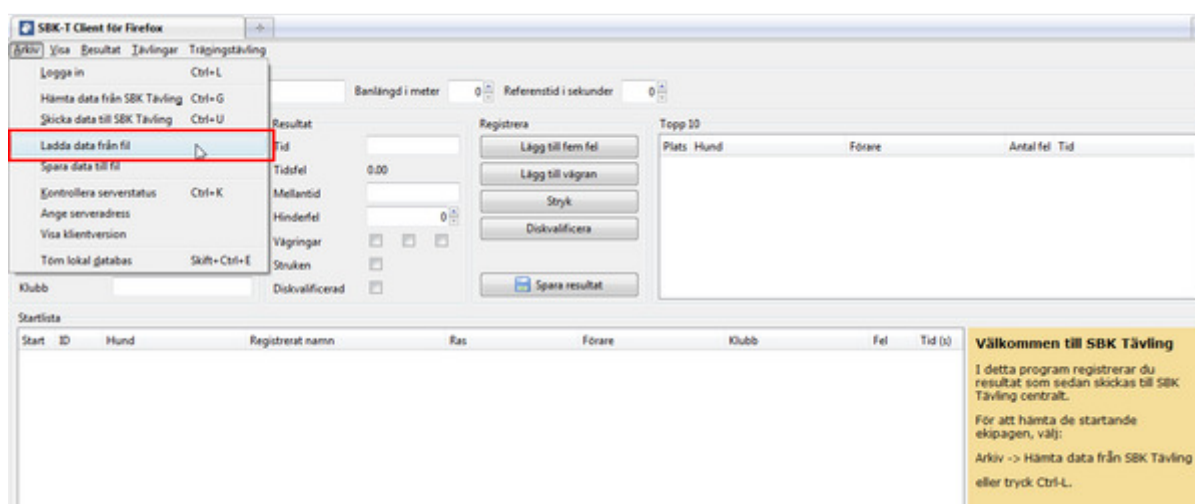
Flytta filen till resultatdatorn

Flytta XML-filen till den dator som ska användas under tävlingsdagen, exempelvis med hjälp av en USB-sticka eller via lokalt nätverk.

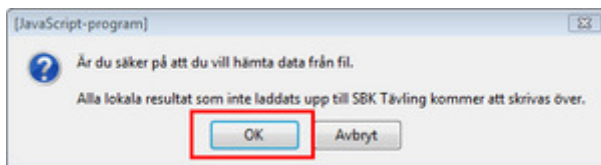
Importera datafilen i klienten

Kontrollera att du har senaste versionen, enligt instruktionerna [här](#)

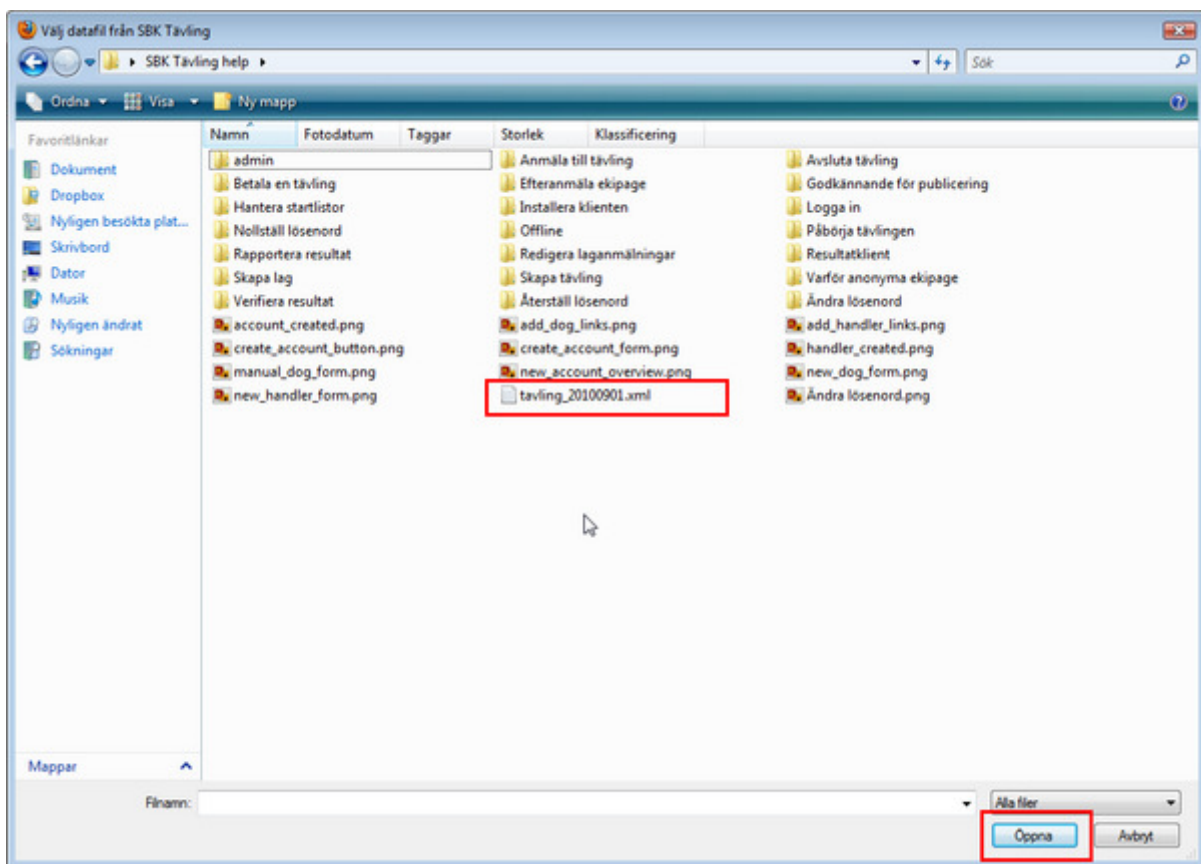
Välj "Ladda tävlingsdata från fil" i klientens Arkiv-meny.



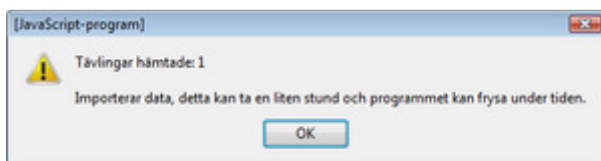
Svara OK på frågan om du vill hämta data. Observera att detta raderar eventuella resultat som redan finns i datorn.



Välj den fil som du sparade ovan.



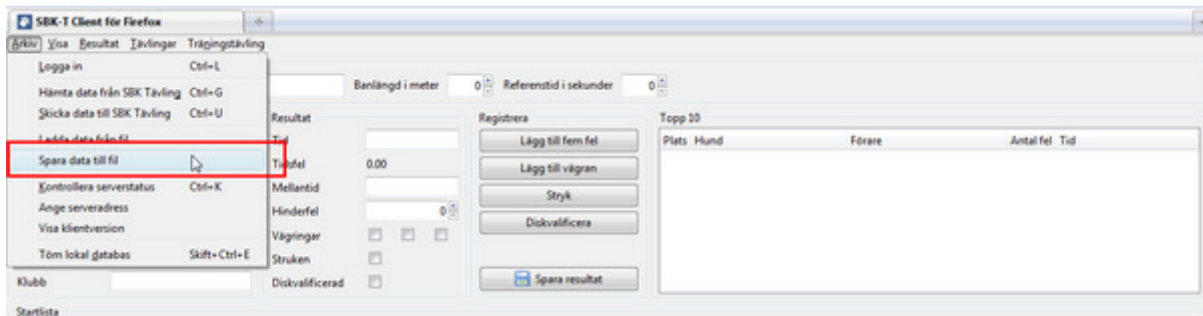
Klienten importerar nu informationen från filen.



Efter importen fungerar klienten på exakt samma sätt som då informationen hämtats via internet.

Skicka tävlingsdata till SBK Tävlings

När tävlingen är genomförd finns all information lagrad lokalt på datorn där klienten finns. För att skicka informationen till SBK Tävlings väljer du "Spara tävlingsdata till fil" i klientens Arkiv-meny.



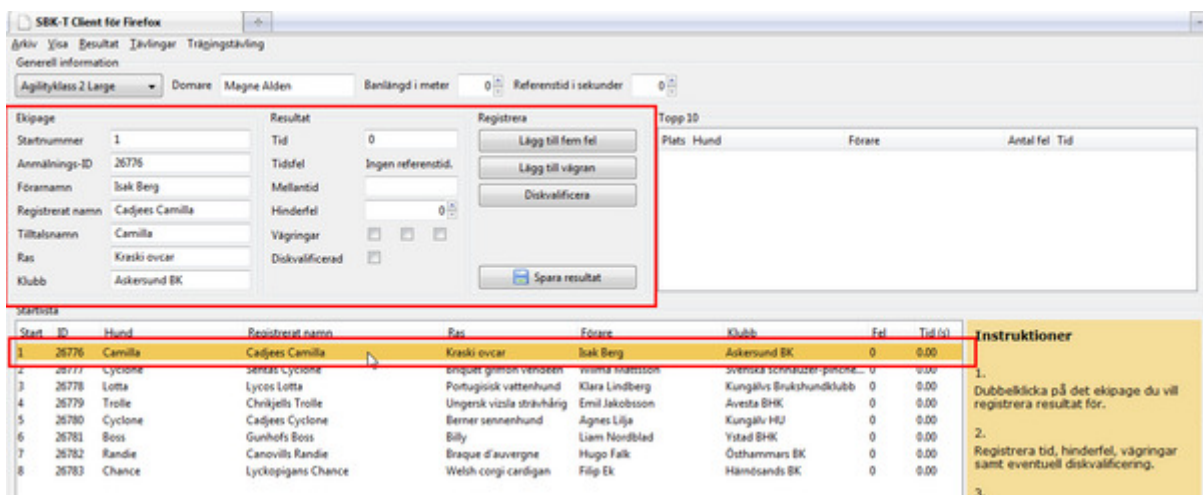
Välj filnamn, exempelvis "resultat_20100901.xml".

Filen flyttas sedan till en uppkopplad dator där filen importeras i SBK Tävlings.

Mata in resultat

Välj ekipage

För att mata in resultat för ett ekipage dubbelklickar du på ekipaget i listan.



Oftast börjar man med det första ekipaget men, du kan välja vilket ekipage som helst.

Ange banlängd och referenstid

Domaren meddelar banlängd och referenstid och informationen matas in i respektive ruta.

The screenshot shows a software interface for recording dog agility results. At the top, there's a 'Generell information' section with a dropdown menu set to 'Agilityklass 2 Large'. Below this, there are fields for 'Domare' (Magne Alden) and two input fields: 'Banlängd i meter' (0) and 'Referenstid i sekunder' (0), which are highlighted with a red box. The 'Ekipage' section contains fields for 'Startnummer' (1), 'Anmälnings-ID' (26776), 'Förarnamn' (Isak Berg), 'Registrerat namn' (Cadjees Camilla), 'Tilltalsnamn' (Camilla), 'Ras' (Krasli ovcar), and 'Klubb' (Åkersund BK). The 'Resultat' section has 'Tid' (0), 'Tidsfel' (Ingen referenstid), 'Mellantid', 'Hinderfel' (0), and 'Vägringar' (checkboxes). The 'Registrera' section has buttons for 'Lägg till fem fel', 'Lägg till vägran', 'Diskvalificera', and 'Spara resultat'. The 'Topp 10' section is a table with columns 'Plats', 'Hund', 'Förare', 'Antal fel', and 'Tid'.

Mata in fel och tid

Mata in fel, vägringar och eventuell diskvalificering genom att klicka på respektive knapp. Tre vägringar ger automatisk diskvalificering. Tiden skrivs in i angiven ruta i sekunder och hundradelar, exempelvis 34,56. Även tider över en minut anges i hela sekunder, exempelvis 83,45. När resultatet är korrekt inmatat klickar du på "Spara resultat" för att lagra det.

This is a duplicate of the screenshot above, showing the same software interface for recording dog agility results. The 'Banlängd i meter' and 'Referenstid i sekunder' fields are highlighted with a red box.

Giltiga resultat markeras i grönt och diskvalificerade ekipage i rött. Aktuellt ekipage markeras i gult.

Plats	Hund	Förare	Antal fel	Tid
1	Chirkjells Trolle	Emil Jakobsson	0	40.12
2	Lycos Lotta	Klara Lindberg	8.89	45.89
3	Gunhofs Boss	Liam Nordblad	14.5599...	46.56
4	Cadjees Camilla	Isak Berg	15	34.23

Flytta ekipage

Om ett ekipage flyttas av inroparen meddelas detta skrivarna i tältet, exempelvis "Nummer 7 startar först" eller "Nummer 4 startar efter nummer 6". I dessa fall ändrar man inte deras "riktiga" startnummer utan endast i vilken ordning de faktiskt kommer att starta. För att flytta ett ekipage i klienten utan att ändra startnumret, högerklicka på ekipaget i listan och välj ett av de fyra alternativen.

Start	ID	Hund	Registrerat namn	Ras	Förare	Klubb	Fel	Tid (s)
1	26776	Camilla	Cadjees Camilla	Kraski ovcar	Isak Berg	Åkersund BK	0	0.00
2	26777	Cyclone	Sentas Cyclone	Briquet griffon vendéen	Wilma Mattsson	Svenska schnauzer-pinche...	0	0.00
3	26778	Lotta	Lycos Lotta	Portugisisk vattenhund	Klara Lindberg	Kungälv Brukshundklubb	0	0.00
4	26779	Trolle	Chirkjells Trolle	Ungersk vizsla strövhäng	Emil Jakobsson	Åvesta BHK	0	0.00
5	26780	Cyclone	Cadjees Cyclone	Berner sennenhund	Agnes Lija	Kungälv HJ	0	0.00
6	26781	Boss	Gunhofs Boss	Biby	Liam Nordblad	Ystad BHK	10	46.56
7	26782	Randie	Canovills Randie	Braque d'auvergne	Hugo Falk	Östhammars BK	-	Disk.
8	26783	Chance	Lycokipigans Chance	Welsh corgi cardigan	Filip Ek	Hämsöands BK	0	0.00

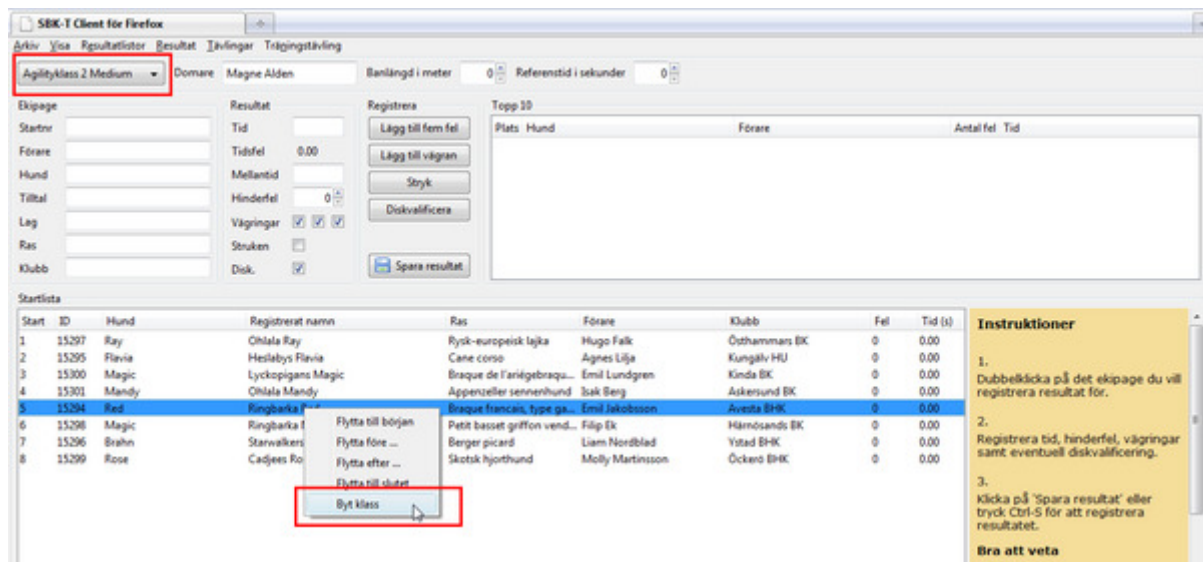
Om du valt att flytta ekipaget före eller efter ett annat ekipage matar du in startnumret för det ekipaget i dialogrutan. Därefter flyttas ekipaget i listan. Observera att denna operation endast är till för att underlätta inmatningen, startnumren påverkas inte alls av att flytta ekipagen i klienten.

Byta klass för ekipage

Du kan byta klass för ett ekipage om den nya klassen finns tillgänglig samma tävlingsdag.

Detta används då en hund inte anmält uppflyttning eller ommätning innan tävlingen.

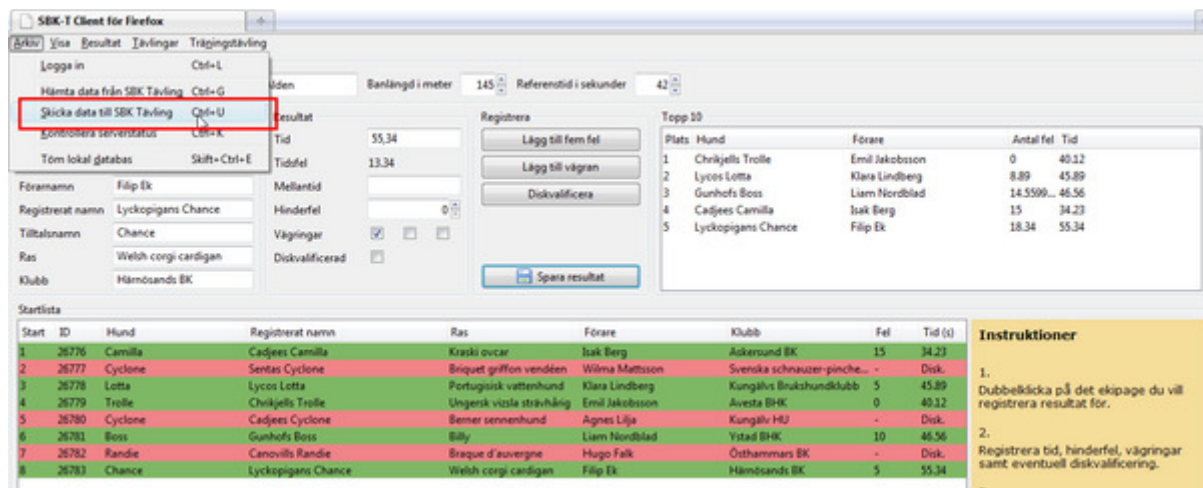
Välj den klass där ekipaget är anmält och högerklicka i startlistan på ekipaget.



Välj den nya klassen. Notera att du här har makten att sätta hunden i en klass där den enligt systemet inte hör hemma. Använd med förnuft.

Skicka avslutade klasser till SBK Tävlings

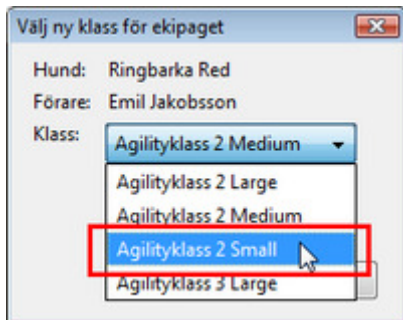
När en klass är färdig skickas resultaten in till SBK Tävlings genom att välja "Skicka data till SBK Tävlings" i "Arkiv"-menyn.



Klienten talar om när informationen är skickad.

Start	ID	Hund	Registrerat namn	Ras	Förare	Klubb	Fel	Tid (0)
1	26776	Camilla	Cadjees Camilla	Krakki ovcar	Isak Berg	Åkerslund BK	15	34.23
2	26777	Cyclone	Sentias Cyclone	Briquet griffon vendéen	Wilma Mattsson	Svenska schnauzer-ginsche...	-	Disk.
3	26778	Lotta	Lycos Lotta	Portugisisk vattenhund	Klara Lindberg	Kungälv's Brukshundklubb	5	45.89
4	26779	Trollé	Chivjells Trollé	Ungersk vizsla strövstång	Emil Jakobsson	Avesta BK	0	40.12
5	26780	Cyclone	Cadjees Cyclone	Berner sennenhund	Agnes Lija	Kungälv HU	-	Disk.
6	26781	Boss	Gunhofs Boss	Billy	Liam Nordblad	Ystad BK	10	46.56
7	26782	Randie	Canovills Randie	Braque d'auvergne	Hugo Falk	Östhammars BK	-	Disk.
8	26783	Chance	Lyckepigans Chance	Welsh corgi cardigan	Filip Ek	Härnösands BK	5	55.34

Resultat skickade.
 Samtliga resultat skickade och emottagna av SBK Tävlings centrala server.



Klicka "OK" för att genomföra klassbytet.

Säkerhetskopiera inskrivna resultat

Resultaten i klienten lagras i en databas på datorn där klienten är installerad. Databasen är som vilken fil som helst, dvs det finns en liten men inte försumbar risk att filen blir korrupt. Därför är det en bra idé att spara tävlingen till en vanlig fil med jämna mellanrum.

Tips och tricks

- Välj fullskärmsläge i Firefox (kortkommando F11) för att få ut maximal yta på skärmen.
- Du kan mata in tiden utan decimaltecken, 3456 tolkas som 34.56.